

НП „Иновации в действие“ 2025–2026 – среща за обмен на добри практики

Как премина проектът за обмен на добри практики през погледа на ЧПГТП „Райко Цончев“ – гр. Добрич?

Защо иновациите са важни за нас?

Като училище, което работи активно по НП „Иновации в действие“, ние вярваме, че основните ползи от програмата се изразяват в три ключови направления:



Среда за креативност

Създаване на съвременна образователна среда, която насърчава нестандартното и креативно мислене.



Постижения

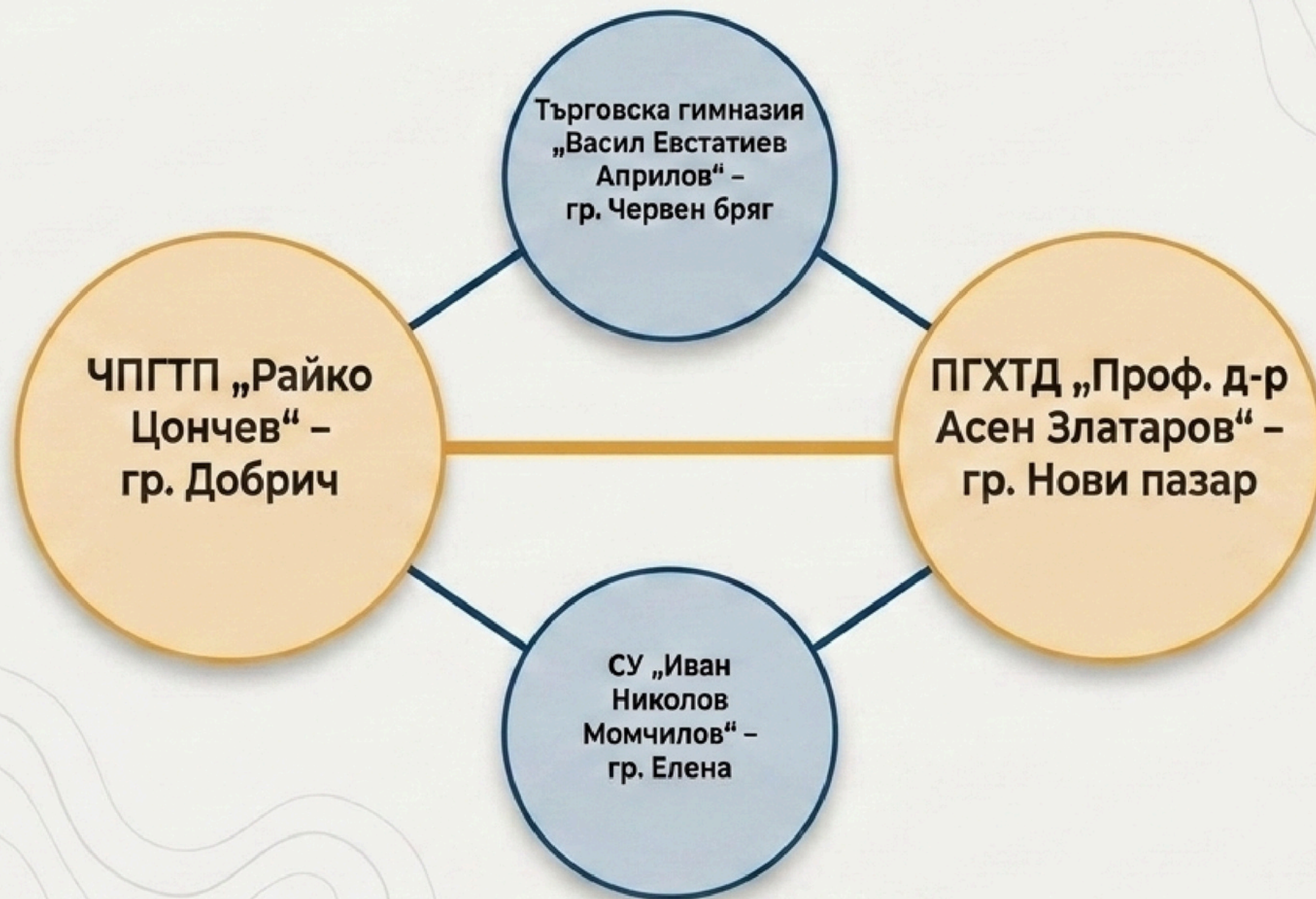
Подобряване на резултатите на учениците чрез ефективен обмен на доказани добри практики.

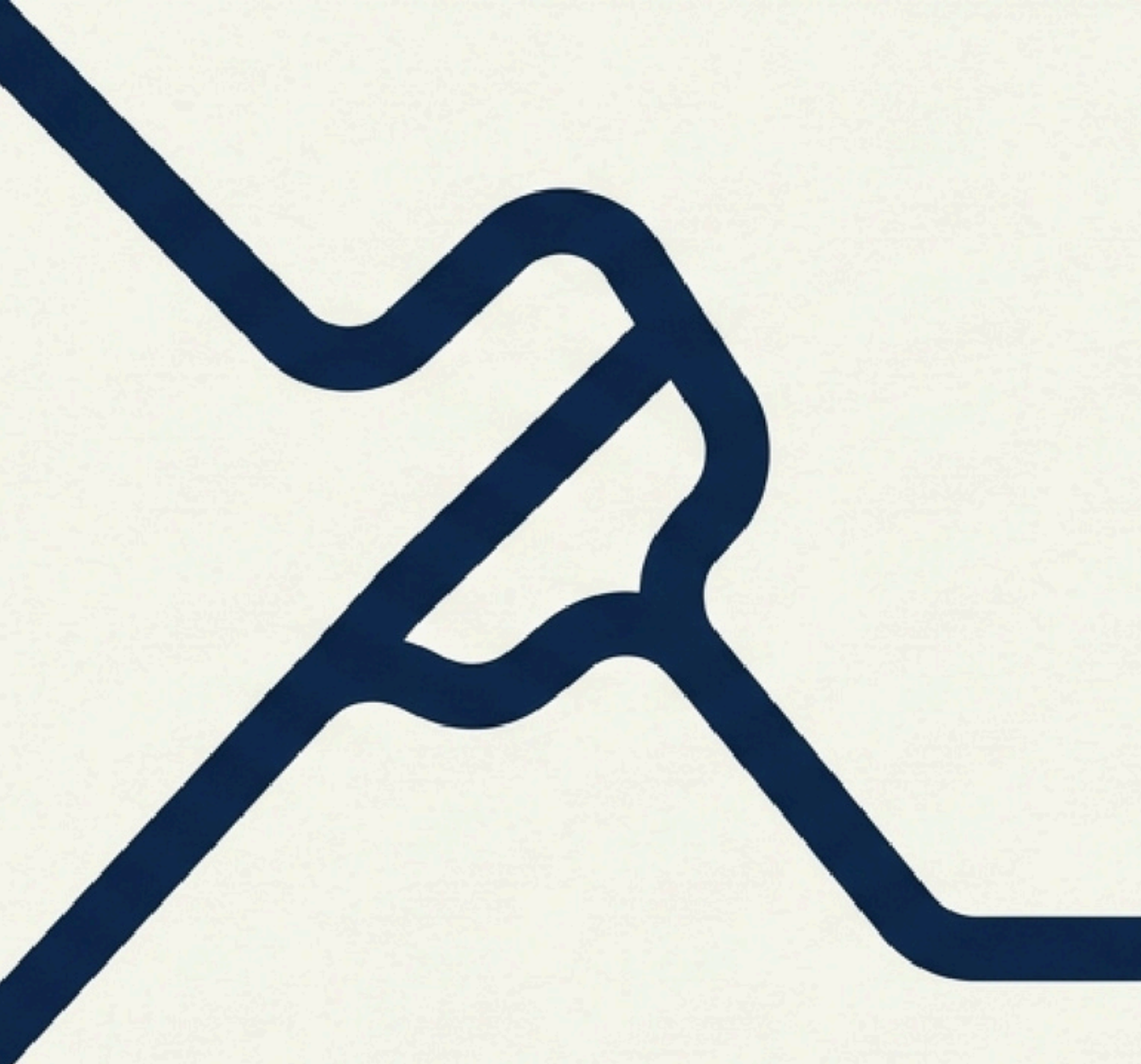


Общност

Изграждане на мрежи от съмишленици, които прерастват в стабилни и дълготрайни партньорства.

Мрежата на иновациите





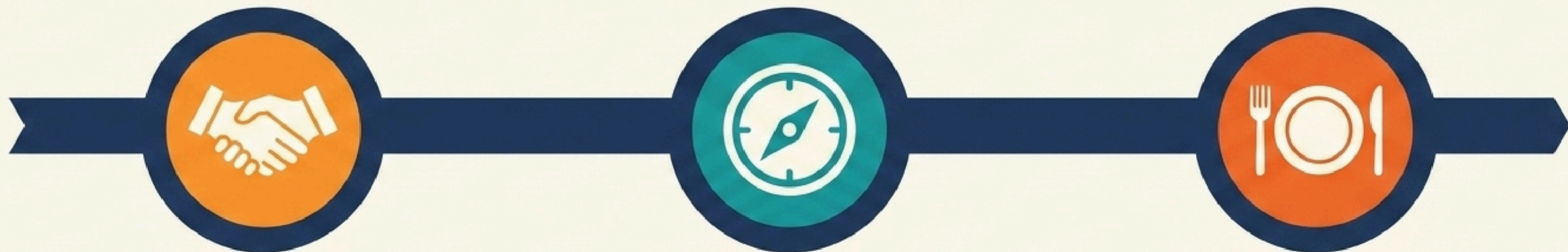
ФАЗА 1: Домакинство

ЧПГТП „Райко Цончев“

град Добрич | 22.04.2026 - 24.04.2026

3 дни на вдъхновение,
сътрудничество и
споделяне на добри
иновативни практики.

Ден 1: Сряда, 22.04.2026 – Опознаване и Контекст



Посрещане на
екипите,
опознавателна
обиколка и игри за
запознанства.

Представяне на
**текущи национални
програми и проекти**
на гимназията.

Работна вечеря и
неформален
нетуъркинг.

Ден 2 | Петте стълба на иновацията в ЧПГТП „Райко Цончев“



Общество

**Социохъб
„Тед за
изборите“**

Представя:
Жанина Радостинова



Култура

**Култхъб
„Духът на
Източна Азия“**

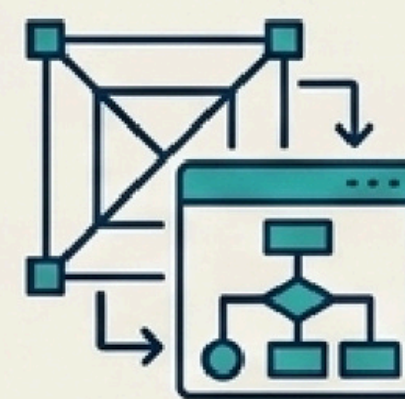
Представя:
Ясен Попов



Лингвистика

**Маршрутизация
на обучението по
английски език:
същност, ползи
и ефекти**

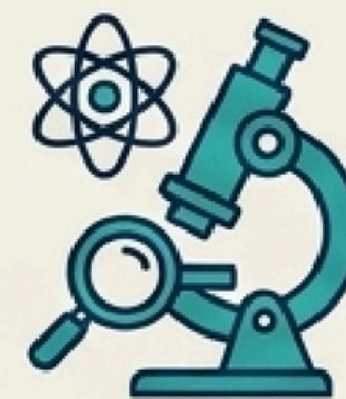
Представя:
Жулияна Георгиева



Методология

**Иновативен
предмет
„Интеркултурни
диалози“ –
концепция и
проектно-
базирано обучение**

Представя:
Надежда Иванова



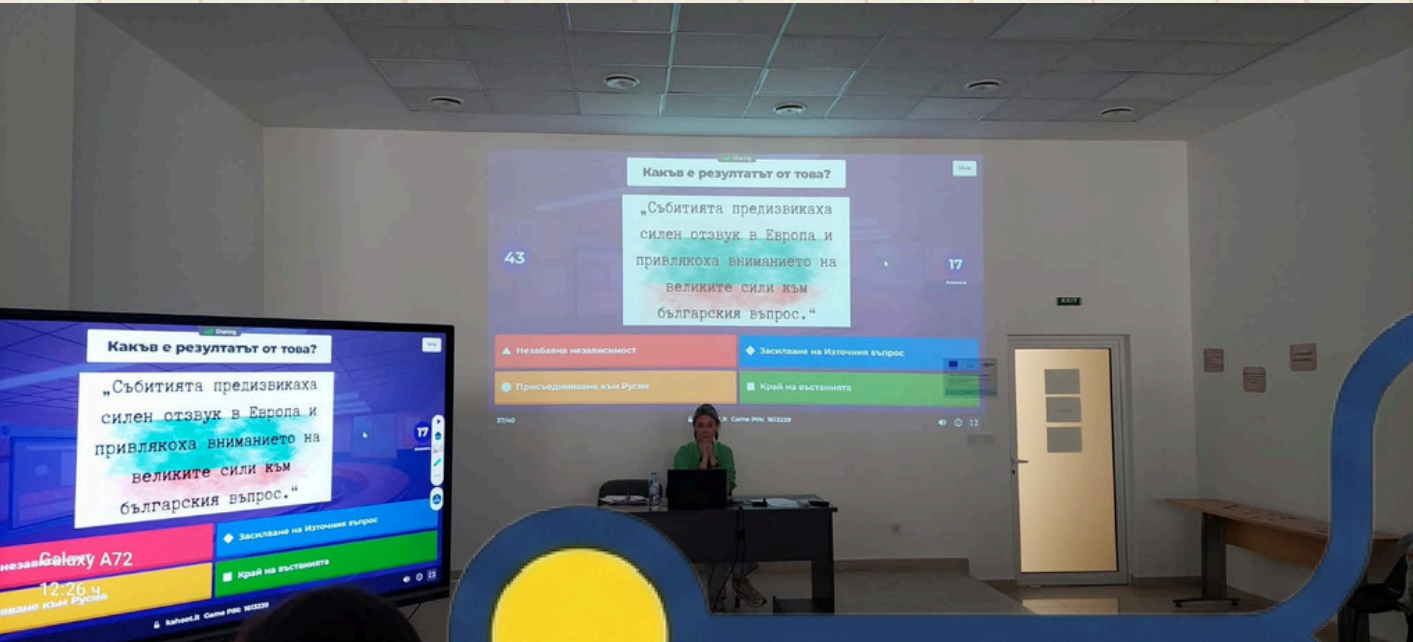
Наука

**Ученически
конкурс
„Наука с поука“**

Представят:
Маргарита Найденова
и Диляна Димова

Ден 2: Следобедна програма – Творчество и Действие

Творческа работилница за
изработка на пролетни
цветя



Куиз за Априлското
въстание:
„Помним заветите на
апостолите“

Споделено време:
Среща между екипите,
споделяне на добри
практики, предизвика-
телства и идеи.

Спорт и дух:
Посещение на финали
по волейбол с отбора
на гимназията



Нашите открити уроци (Паралелни сесии)

Хуманитарен профил

Бинарен урок: “Разочарованието след Първата световна война: между историята и поезията на Христо Смирненски”

Водещи: Г. Гочева, К. Вълкова

Предприемачество

Открит урок: Търговски Марки

Водещ: Ж. Георгиева

Чужди езици и геймификация

Интерактивна игра: Jeopardy на английски език

Водещ: Я. Попов

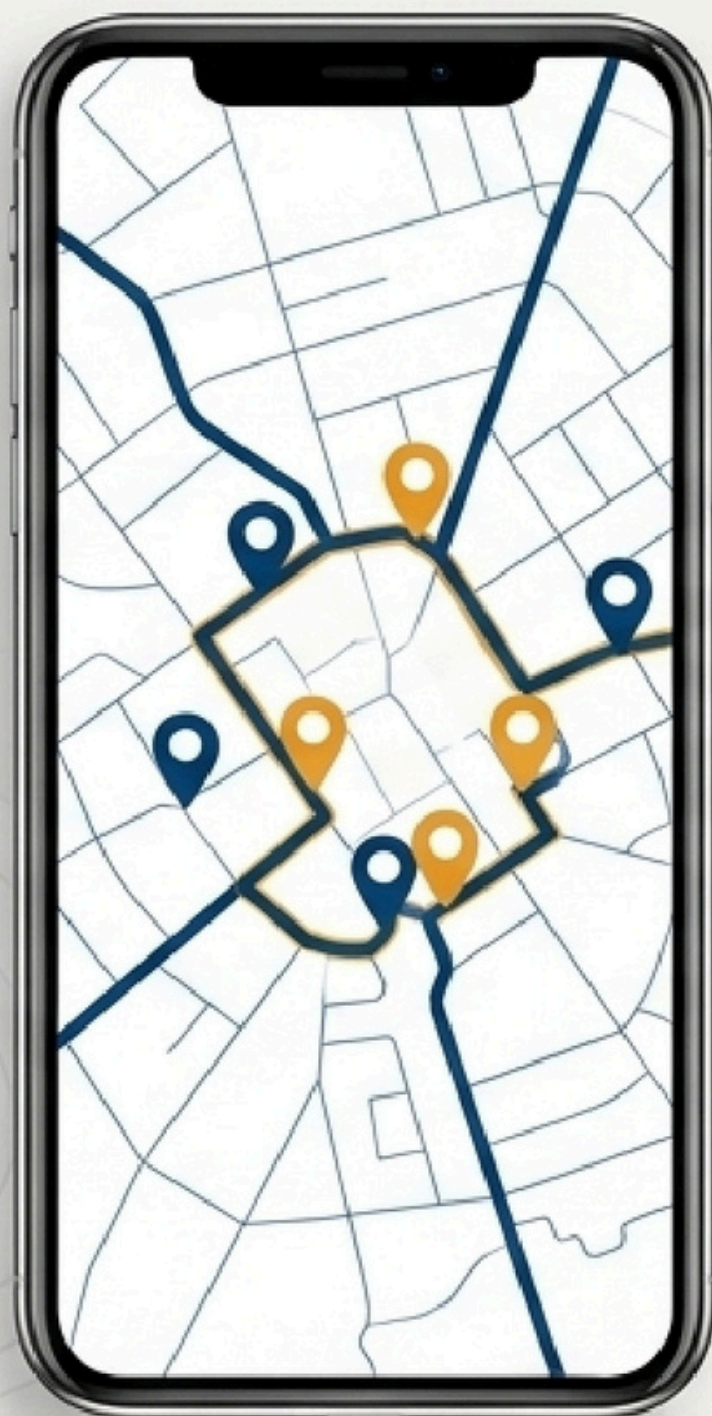
STEM профил

Практикум: Етанова оцетна киселина

Водещ: М. Найденова

Иновация в действие: Градът като класна стая

Комбинирахме технологиите с културно-историческото наследство чрез проектно-базирано обучение.



Инструментът

Използване на мобилното приложение Action bound.

Действието

Интерактивна игра-предизвикателство в центъра на гр. Добрич.

Ефектът

Учене чрез преживяване, опознаване на местната история по ангажиращ за дигиталното поколение начин.

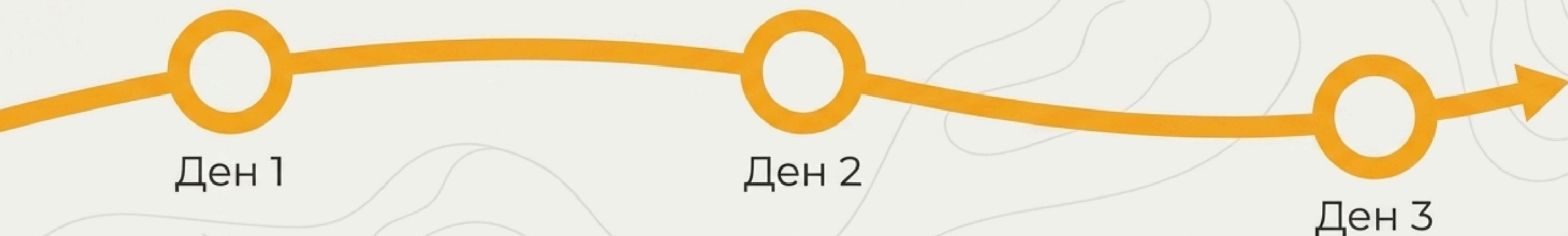


УСПЕШНО ЗАВЪРШЕНА ФАЗА 1

ЧПГТП „Райко Цончев“ предава щафетата на иновациите.

„Вдъхновени учители, успешни ученици“

Фаза 2: Нашата мобилност към Нови пазар



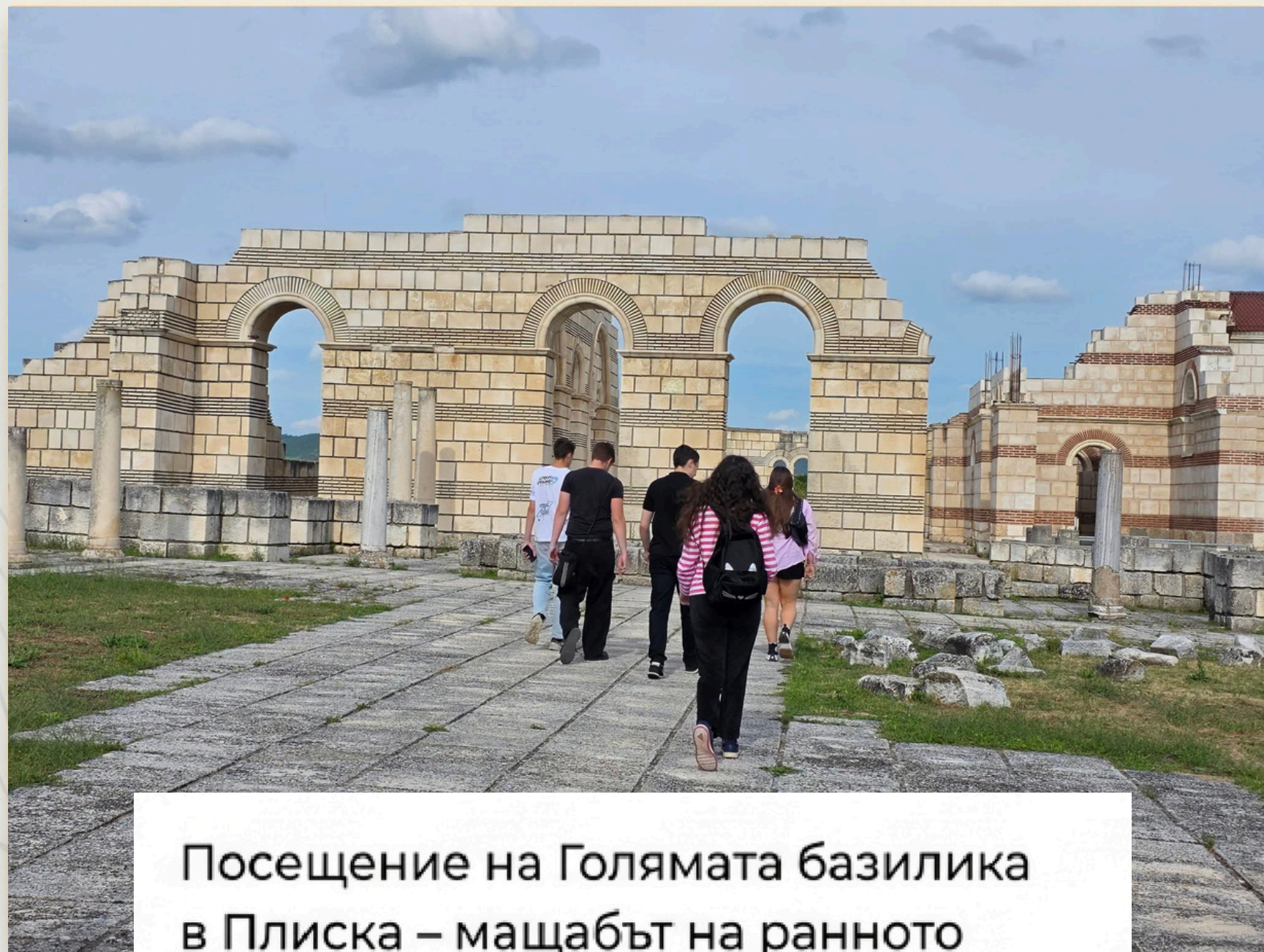
В периода: 03–05 юни 2026 г.

Домакин: ПГХТД „Проф. д-р Асен Златаров“ – гр. Нови пазар.

Тематичен фокус: Среща за обмен на добри практики, фокусирана върху керамиката, стъklarството и българското културно наследство.

Ден 1 / 03 юни 2026

Докосване до историята



Посещение на Голямата базилика в Плиска – мащабът на ранното българско християнство.



Дворът на кирилицата – възраждането на значението на българската писменост.



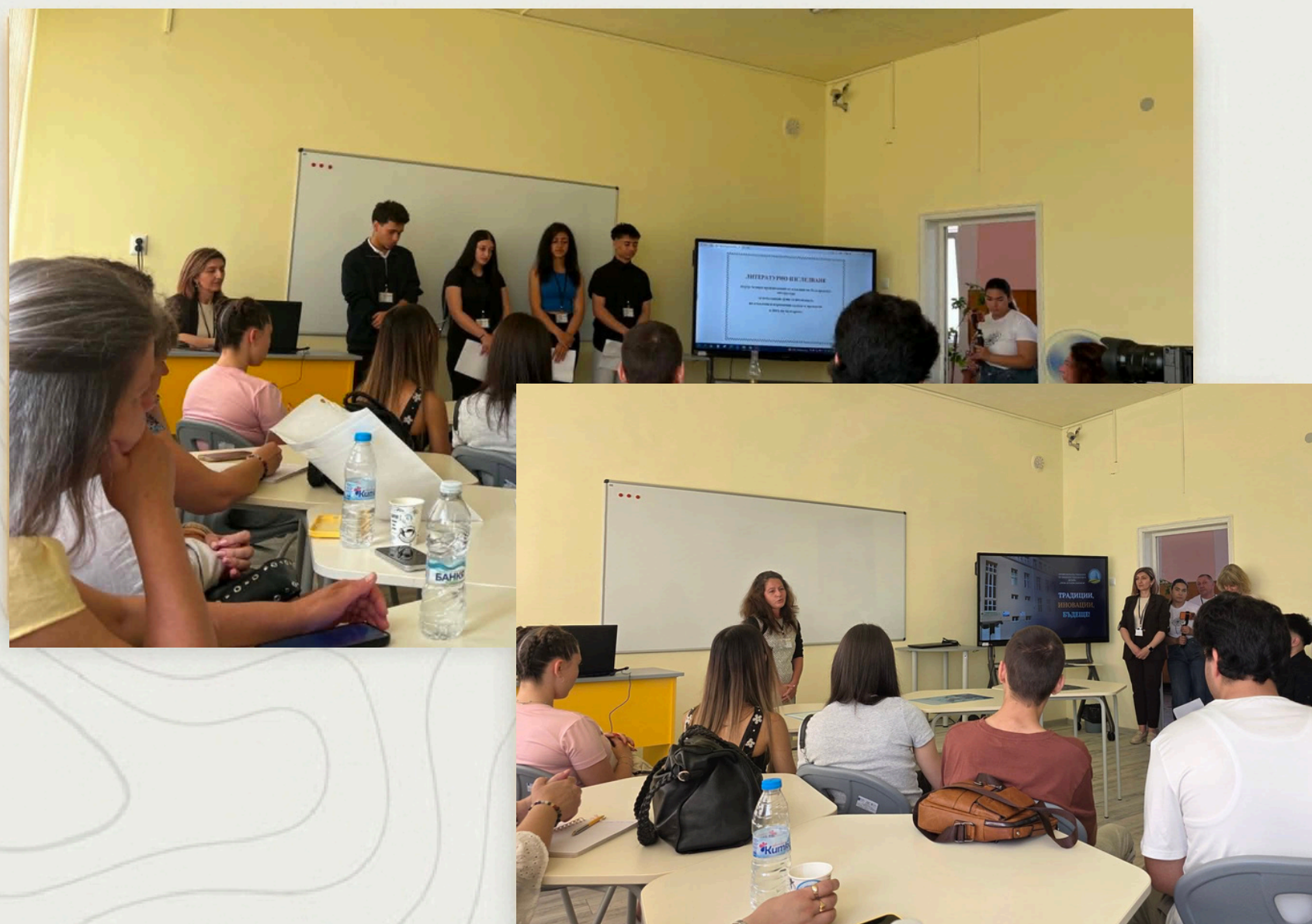
Музейна обиколка и първи стъпки към обмена на идеи между участниците преди официалната вечеря.

Ден 2 / 04 юни 2026 (Сутрин)

Теория на иновацията: От древността до рециклирането

Ученици и учители от ПГХТД „Проф. д-р Асен Златаров“ представиха своята иновация чрез литературно изследване и презентации.

Пътят на материалите



Древност

История на керамиката и стъклото в Древна Асирия и Египет.

Еволюция

Развитие на техниките през вековете.

Съвременност

Модерни технологии и екологичен фокус върху рециклирането на стъкло.

Ден 2 / 04 юни 2026 (Следобед)

Интерактивност и съвременни приложения

Практически експерименти

Сглобяване на счупен керамичен съд, тестване на различни съдове за чай и състезателна Kahoot викторина за проверка на знанията.

Технологии в джоба ни

Изследване на приложението на стъклото в съвременните мобилни телефони и анализ на химичните елементи, съдържащи се в тях.

Извън класната стая

Мадарският конник. Следобедът завърши с посещение на скалния релеф – глобален символ на българското наследство.



Ден 3 / 05 юни 2026

От идеята до формата: Творческо преживяване

Заклучителният ден бе посветен на практическото майсторство и персоналната креативност.



Step 1

Работа с калъпи

Запознаване с техниките на изливане и правилна обработка на суровите материали.



Step 2

Декорация

Ученици и учители получиха пълна творческа свобода сами да декорират подготвените керамични изделия.



Step 3

Резултатът

Създаване на уникални ръчни изделия и превръщане на процеса в истинско вдъхновяващо преживяване.





Ние споделихме

Проектно-базирано обучение и „обърната класна стая“.

Съчетаване на хуманитарни науки със STEM подходи.

Дигитализация на културно-историческото наследство чрез мобилни приложения в реална градска среда.



Ние научихме

Интегриране на приложното изкуство (керамика) в STEM контекст (химия и структура на материалите).

Използване на интерактивни викторини в реално време за проверка на знанията.

Практически процеси в изработката и рециклирането на стъкло.